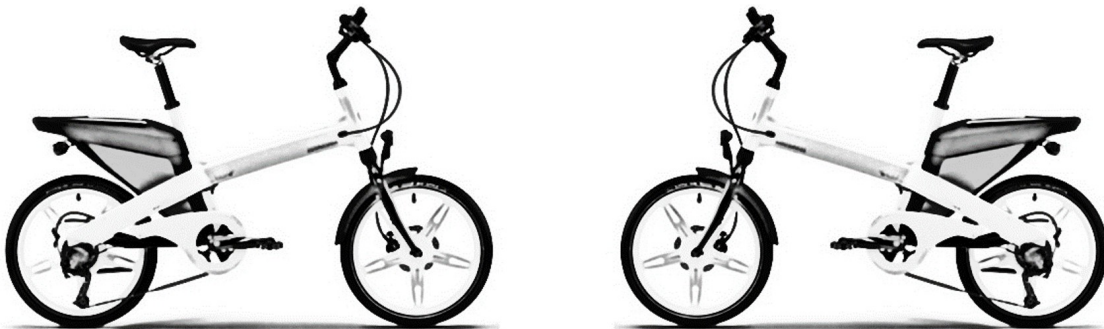

Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0

Informationen zum Spielszenario

Willkommen an Bord!

Ihr Team wurde mit dem Management eines innovativen, mittelständischen Produktionsbetriebs beauftragt. Dieses Unternehmen muss nicht erst neu gegründet werden, sondern befindet sich bereits im laufenden Geschäftsbetrieb. Daher übernehmen Sie zur Weiterführung der Geschäftsaktivitäten das bereits vorhandene Personal sowie die vorhandene Geschäftsausstattung. Alle Informationen, die Sie zur Situationsanalyse und Entscheidungsfindung benötigen, finden Sie in dieser **Spielstartinfo** sowie in den Unternehmensberichten, die Sie nach jeder Entscheidungsrunde von der Spielleitung erhalten.



Ihr Unternehmen stellt ein innovatives **E-Bike** her, das die kompakten Abmessungen und die Wendigkeit eines faltbaren Kompaktfahrrads mit der Sitzposition und dem Komfort eines Trekking-Fahrrads verbindet. Der 250 W-Hinterradnabenmotor, der von einem 10 Ah-Akku mit Strom versorgt wird, liefert den nötigen 'Rückenwind' für ein entspanntes Fahrvergnügen in der City. Hochwertige Komponenten wie Aluminiumrahmen, Federgabel und Scheibenbremsen runden das Produkt ab. Sportliches Design, gute Ausstattung und solide Verarbeitung sollten das E-Bike zu einem begehrten Lifestyle-Produkt für junge - und jung gebliebene - Stadtbewohner machen, die mobil sein und gleichzeitig die Umwelt schonen wollen.

Das E-Bike wurde bereits im letzten Geschäftsjahr eingeführt - allerdings ist die Ertragslage ganz und gar nicht zufriedenstellend. Da E-Bikes in den nächsten Jahren gute bis sehr gute Absatzchancen eingeräumt werden, erwarten die Anteilseigner eine deutliche Steigerung der Profitabilität.

Aktuell wird das E-Bike ausschließlich auf dem Inlandsmarkt verkauft. Der Auslandsmarkt kann erst zu einem späteren Zeitpunkt erschlossen werden. Infos hierzu erhalten Sie rechtzeitig von der Spielleitung.

Ihr Auftrag ist es nun, mit Ihrem Unternehmen im Wettbewerb zu bestehen, auf sich verändernde wirtschaftliche Rahmenbedingungen zu reagieren und im Laufe der nächsten vier Geschäftsjahre einen möglichst hohen Gewinn zu erwirtschaften.

Sieger des Spiels ist das Team, das über alle Entscheidungsrunden hinweg den höchsten **Gesamtgewinn** erzielt. Gewinne und eventuelle Verluste werden miteinander verrechnet.

Die Planspielsoftware zur Entscheidungsabgabe sowie weitere Infos finden Sie unter

www.playbizz.de

Mit Ihrem Benutzernamen und Ihrem Passwort (Login) können Sie die Planspielsoftware starten.

Viel Spaß und viel Erfolg beim "Planspielen" wünscht Ihnen

Ihre Spielleitung

Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0

Entscheidungen im abgelaufenen Geschäftsjahr**Einkauf und Lagerhaltung**

Einkaufsmenge Rohmaterial	5.000 Stück
Einkaufsmenge Handelsware	1.500 Stück

Produktion

Verkauf von Maschinen	0 Maschine(n)
Kauf von Maschinen	0 Maschine(n)
Instandhaltungsausgaben	0 Euro pro Maschine
Entlassung von Produktionspersonal	0 Person(en)
Einstellung von Produktionspersonal	0 Person(en)
Qualifizierungsausgaben Produktion	0 Euro pro Person
Produktionsvorgabemenge	5.000 Stück

Marketing und Vertrieb

Entlassung von Vertriebspersonal	0 Person(en)
Einstellung von Vertriebspersonal	0 Person(en)
Qualifizierungsausgaben Vertrieb	0 Euro pro Person
Qualitätsausgaben	600.000 Euro
Werbeausgaben Inland	1.400.000 Euro
Verkaufspreis Inland	2.000 Euro pro Stück

Finanzen

Kreditaufnahme	0 Euro
Kredittilgung	0 Euro
Festgeldanlage	0 Euro

Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0

Bilanz

Aktiva		Passiva	
Gebäude	7.500.000,00 Euro	Gezeichnetes Kapital	10.000.000,00 Euro
Maschinen	2.000.000,00 Euro	Kapitalrücklage	205.000,00 Euro
Geschäftsausstattung	3.200.000,00 Euro	Gewinne	0,00 Euro
Rohmaterial	0,00 Euro	Verluste	0,00 Euro
Erzeugnisse	0,00 Euro	Darlehen	4.000.000,00 Euro
Bankguthaben	1.505.000,00 Euro	Kontokorrent	0,00 Euro
Summe	14.205.000,00 Euro	Summe	14.205.000,00 Euro

Gewinn- und Verlustrechnung (GuV)

Erträge	
Umsatzerlöse	12.000.000,00 Euro
Bestandsmehrung Erzeugnisse	0,00 Euro
Zinsen	8.000,00 Euro
Summe	12.008.000,00 Euro
Aufwendungen	
Bestandsminderung Erzeugnisse	-0,00 Euro
Verbrauch Rohmaterial	-2.500.000,00 Euro
Handelsware	-1.800.000,00 Euro
Löhne und Gehälter	-2.408.000,00 Euro
Abschreibungen	-1.400.000,00 Euro
Energie und Betriebsstoffe	-150.000,00 Euro
Qualität	-600.000,00 Euro
Werbung	-1.400.000,00 Euro
Vertrieb	-300.000,00 Euro
Sonstiger Betriebsaufwand	-1.240.000,00 Euro
Sonstiger Aufwand Produktion	-0,00 Euro
Sonstiger Aufwand Personal	-0,00 Euro
Sonstiger Aufwand Lager	-0,00 Euro
Zinsen	-200.000,00 Euro
Summe	-11.998.000,00 Euro
Ergebnis vor Steuern	10.000,00 Euro
Steuern	-4.000,00 Euro
Jahresüberschuss / Jahresfehlbetrag	6.000,00 Euro

Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0

Bankkonto

Anfangsbestand 99.000,00 Euro

Festgeldanlage 0,00 Euro

Saldo erster Buchungstag 99.000,00 Euro

Einzahlungen

Umsatzerlöse 12.000.000,00 Euro

Maschinenverkauf 0,00 Euro

Kreditaufnahme 0,00 Euro

Summe 12.000.000,00 Euro

Auszahlungen

Löhne und Gehälter -2.408.000,00 Euro

Rohmaterial -2.500.000,00 Euro

Handelsware -1.800.000,00 Euro

Maschinenkauf 0,00 Euro

Energie und Betriebsstoffe -150.000,00 Euro

Qualität -600.000,00 Euro

Werbung -1.400.000,00 Euro

Vertrieb -300.000,00 Euro

Kredittilgung 0,00 Euro

Zinsen -200.000,00 Euro

Sonstiger Betriebsaufwand -1.240.000,00 Euro

Sonstiger Aufwand Produktion 0,00 Euro

Sonstiger Aufwand Personal 0,00 Euro

Sonstiger Aufwand Lager 0,00 Euro

Summe -10.598.000,00 Euro

Saldo vorletzter Buchungstag 1.501.000,00 Euro

Zinsen 8.000,00 Euro

Überziehungszinsen 0,00 Euro

Steuern -4.000,00 Euro

Festgeldrückbuchung inklusive Zinsen 0,00 Euro

Endbestand 1.505.000,00 Euro

Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0

Einkauf und Lager

Rohmaterial	Menge	Wert
Anfangsbestand	0 Stück	0,00 Euro
Einkauf	+ 5.000 Stück	+ 2.500.000,00 Euro
Zwischenbestand	= 5.000 Stück	= 2.500.000,00 Euro
Verbrauch	- 5.000 Stück	- 2.500.000,00 Euro
Endbestand	= 0 Stück	= 0,00 Euro
Durchschnittlicher Bestand	0,0 Stück	
Lagerkostensatz Rohmaterial		25,00 Euro pro Stück
Lagerkosten		0,00 Euro

Erzeugnisse Zentrallager	Menge	Wert
Anfangsbestand	0 Stück	0,00 Euro
Einkauf (Handelsware)	+ 1.500 Stück	+ 1.800.000,00 Euro
Produktion	+ 4.500 Stück	+ 4.158.000,00 Euro
Zwischenbestand	= 6.000 Stück	= 5.958.000,00 Euro
Ausgaben für Qualität		600.000,00 Euro
Angebot	= 6.000 Stück	= 6.558.000,00 Euro
Verkauf Inland	- 6.000 Stück	- 6.558.000,00 Euro
Endbestand	= 0 Stück	= 0,00 Euro
Durchschnittlicher Bestand	0,0 Stück	
Lagerkostensatz Produkte		50,00 Euro pro Stück
Lagerkosten		0,00 Euro
Bestandsmehrung		0,00 Euro
Bestandsminderung		0,00 Euro

Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0

Produktion

Personal

Bestand Vorperiode	20 Personen
Entlassung	- 0 Personen
Aufwand Entlassung	0,00 Euro
Einstellung	+ 0 Personen
Aufwand Einstellung	0,00 Euro
Bestand	= 20 Personen
Leistung (normal)	250 Stück pro Person pro Jahr
Qualifizierungsausgaben Maximum	5.000,00 Euro pro Person pro Jahr
Qualifizierungsausgaben	0,00 Euro pro Person
Qualifizierungsausgaben gesamt	0,00 Euro
Qualifizierungsfaktor	1,000
Kapazität	→ 5.000 Stück
Grundlohn	36.000,00 Euro pro Person pro Jahr
Lohnfaktor	1,000
Lohn	720.000,00 Euro
Lohnnebenkostensatz	40,00 Prozent
Lohnnebenkosten	+ 288.000,00 Euro
Lohnkosten gesamt	= 1.008.000,00 Euro

Maschinen

Bestand Vorperiode	2 Maschine(n)
Abgang altersbedingt	- 0 Maschine(n)
Bestand Anfang der Periode	= 2 Maschine(n)
Verkauf	- 0 Maschine(n)
Aufwand Verkauf	0,00 Euro
Kauf	+ 0 Maschine(n)
Bestand	= 2 Maschine(n)
Leistung (Dreischichtbetrieb)	7.500 Stück pro Maschine pro Jahr
Kapazität	→ 15.000 Stück
Instandhaltungsausgaben Maximum	80.000,00 Euro pro Maschine pro Jahr
Instandhaltungsausgaben pro Maschine	0,00 Euro pro Maschine
Instandhaltungsausgaben gesamt	0,00 Euro
Ausschussquote	→ 10,00 Prozent

Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0

Maschinenübersicht

Maschine	Alter	Restnutzungsdauer	Jährliche Abschreibung	Restbuchwert
1	2 Jahre	4 Jahre	250.000,00 Euro	1.000.000,00 Euro
2	2 Jahre	4 Jahre	250.000,00 Euro	1.000.000,00 Euro

Produktionsmöglichkeit

Rohmaterial	5.000 Stück
Maschinenkapazität	15.000 Stück
Personalkapazität	5.000 Stück
Produktionsmöglichkeit	→ 5.000 Stück

Produktionsablauf

Produktionsvorgabe	5.000 Stück
Produktionsmenge	5.000 Stück
Ausschuss	- 500 Stück
Gutteile	= 4.500 Stück
Schichtfaktor	0,333

Herstellkosten

Material	2.500.000,00 Euro
Maschinen Abschreibung	+ 500.000,00 Euro
Maschinen Instandhaltung	+ 0,00 Euro
Maschinen Energie & Betriebsstoffe	+ 150.000,00 Euro
Personal Löhne	+ 1.008.000,00 Euro
Personal Qualifizierung	+ 0,00 Euro
Summe	= 4.158.000,00 Euro
Herstellkosten pro Stück	→ 924,00 Euro

Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0

Vertrieb

Personal

Bestand Vorperiode	15 Personen
Entlassung	- 0 Personen
Aufwand Entlassung	0,00 Euro
Einstellung	+ 0 Personen
Aufwand Einstellung	0,00 Euro
Bestand	= 15 Personen
Leistung (normal)	400 Stück pro Person pro Jahr
Qualifizierungsausgaben Maximum	6.000,00 Euro pro Person pro Jahr
Qualifizierung pro Mitarbeiter	0,00 Euro pro Person
Qualifizierung gesamt	0,00 Euro
Qualifizierungsfaktor	1,000
Kapazität	→ 6.000 Stück
Gehalt	48.000,00 Euro pro Person pro Jahr
Lohn	720.000,00 Euro
Lohnnebenkostensatz	40,00 Prozent
Lohnnebenkosten	+ 288.000,00 Euro
Lohnkosten gesamt	= 1.008.000,00 Euro

Qualität

Lagerbestand aus der Vorperiode	0 Stück
Qualität des Angebots der Vorperiode	0 Euro pro Stück
Produktion	+ 4.500 Stück
Einkauf (Handelsware)	+ 1.500 Stück
Angebotsmenge	= 6.000 Stück
Ausgaben für Qualität	600.000,00 Euro
Qualität des Angebots	100,00 Euro pro Stück

Inlandsmarkt

Ausgaben für Werbung	1.400.000,00 Euro
Verkaufspreis	2.000,00 Euro pro Stück
Angebotsmenge	6.000 Stück
Vertriebskapazität	6.000 Stück
Nachfragemenge	6.000 Stück
Absatzmenge	→ 6.000 Stück
Umsatz	12.000.000,00 Euro
Variable Vertriebskosten Inland	50,00 Euro pro Stück
Vertriebskosten	→ 300.000,00 Euro

Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0

Verwaltung**Personal**

Bestand Vorperiode	7 Personen
Entlassung	- 0 Personen
Aufwand Entlassung	0,00 Euro
Einstellung	+ 0 Personen
Aufwand Einstellung	0,00 Euro
Bestand	= 7 Personen
Gehalt	40.000,00 Euro pro Person pro Jahr
Lohn	280.000,00 Euro
Lohnnebenkostensatz	40,00 Prozent
Lohnnebenkosten	+ 112.000,00 Euro
Lohnkosten gesamt	= 392.000,00 Euro

Gebäude

Buchwert Vorperiode	8.000.000,00 Euro
Abschreibung	- 500.000,00 Euro
Buchwert	= 7.500.000,00 Euro

Geschäftsausstattung

Buchwert Vorperiode	3.600.000,00 Euro
Abschreibung	- 400.000,00 Euro
Buchwert	= 3.200.000,00 Euro

Sonstiger Betriebsaufwand

Fixkosten	1.000.000,00 Euro
Variabler Anteil	2,00 Prozent vom Umsatz
Variable Kosten	+ 240.000,00 Euro
Sonstiger Betriebsaufwand	= 1.240.000,00 Euro

Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0

Geldanlage und Kredite

Kredit

Bestand Vorperiode	4.000.000,00 Euro
Kreditaufnahme	+ 0,00 Euro
Kredittilgung	- 0,00 Euro
Bestand Anfang der Periode	= 4.000.000,00 Euro
Zinssatz	5,00 Prozent
Zinsen	200.000,00 Euro

Bankkonto

Durchschnittlicher Bestand	800.000,00 Euro
Guthabenzins	1,00 Prozent
Zinsen	8.000,00 Euro

Festgeld

Festgeldanlage	0,00 Euro
Zinssatz	2,00 Prozent
Zinsen	0,00 Euro

Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0

Marktinformationen zum Inlandsmarkt

Marktbezogene Kennzahlen	Tatsächlich eingetretene Werte	Laut Prognose erwartete Werte
Durchschnittliche Werbeausgaben	1.400.000,00 Euro	1.400.000,00 Euro
Durchschnittliche Qualitätsausgaben	100,00 Euro/Stück	100,00 Euro/Stück
Durchschnittliche Sättigungsmenge	18.000 Stück	18.000 Stück
Durchschnittlicher Prohibitivpreis	3.000,00 Euro/Stück	3.000,00 Euro/Stück
Werbewirkung allgemein	0,00 Prozent	maximal möglich: 10,00 Prozent
Qualitätswirkung allgemein	0,00 Prozent	5,00 Prozent

Unternehmensbezogene Kennzahlen	Tatsächlich eingetretene Werte	
Sättigungsmenge individuell	18.000 Stück	
Prohibitivpreis individuell	3.000,00 Euro/Stück	
Werbewirkung individuell	0,00 Prozent	maximal möglich: 15,00 Prozent
Qualitätswirkung individuell	0,00 Prozent	10,00 Prozent

Firma	Werbung (Euro)	Qualität (Euro pro Stück)	Verkaufspreis (Euro pro Stück)	Absatz (Stück)	Umsatz (Euro)	Gewinn (Euro)
Team1	1.400.000	100,00	2.000	6.000	12.000.000	6.000
Team2	1.400.000	100,00	2.000	6.000	12.000.000	6.000
Team3	1.400.000	100,00	2.000	6.000	12.000.000	6.000
Team4	1.400.000	100,00	2.000	6.000	12.000.000	6.000
Team5	1.400.000	100,00	2.000	6.000	12.000.000	6.000
Team6	1.400.000	100,00	2.000	6.000	12.000.000	6.000
Team7	1.400.000	100,00	2.000	6.000	12.000.000	6.000
Team8	1.400.000	100,00	2.000	6.000	12.000.000	6.000

Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0

Prognose für das nächste Geschäftsjahr

Marktkennzahlen Inland	Erwartete Werte
Durchschnittliche Werbeausgaben	1.400.000,00 Euro
Durchschnittliche Qualitätsausgaben	100,00 Euro/Stück
Durchschnittliche Sättigungsmenge	27.000 Stück
Durchschnittlicher Prohibitivpreis	3.000,00 Euro/Stück
Maximale allgemeine Werbewirkung	10,00 Prozent
Maximale allgemeine Qualitätswirkung	5,00 Prozent
Maximale individuelle Werbewirkung	15,00 Prozent
Maximale individuelle Qualitätswirkung	10,00 Prozent

City-Fahrräder mit Elektromotor scheinen ihr bislang eher langweiliges Image langsam zu verlieren und zunehmend auch jüngere Käuferschichten anzusprechen. Auf dem Inlandsmarkt kommt die Nachfrage nach dem **E-Bike** daher ordentlich in Bewegung.

Marktforscher prognostizieren für das nächste Jahr ein sattes Nachfragewachstum von ca. 50 Prozent, d.h. die Sättigungsmenge steigt voraussichtlich von 18.000 auf 27.000 Stück. Gleichzeitig wird davon ausgegangen, dass die Preisempfindlichkeit der Konsumenten unverändert bleibt, d.h. der Prohibitivpreis bleibt bei 3.000 Euro pro Stück.

Diese Prognose basiert auf der Annahme, dass im Durchschnitt ca. 1.400.000 Euro für Werbung und umgerechnet ca. 100 Euro pro Stück für Produktqualität ausgegeben werden.

Veränderungen bei den wirtschaftlichen Rahmenbedingungen:

- Im Hinblick auf Einkaufspreise, Löhne und Zinsen kann im nächsten Jahr zunächst von einem weitgehend stabilen Marktumfeld ausgegangen werden.
- Lediglich bei den Energiekosten ist ein Preisanstieg zu verzeichnen, da sich Strom um 10 Prozent verteuert.

Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0

Rahmendaten für das nächste Geschäftsjahr - Einkauf und Lager

Rohmaterial Standard

Basispreis	500,00 Euro pro Stück	
Staffelpreis 1	475,00 Euro pro Stück	ab 10.000 Stück
Staffelpreis 2	450,00 Euro pro Stück	ab 25.000 Stück

Handelsware

Basispreis	1.200,00 Euro pro Stück	
Staffelpreis 1	1.050,00 Euro pro Stück	ab 5.000 Stück
Staffelpreis 2	900,00 Euro pro Stück	ab 10.000 Stück

Lager und Logistik

Lagerkostensatz Rohmaterial	25,00 Euro pro Stück
Lagerkostensatz Produkte	50,00 Euro pro Stück

Rahmendaten für das nächste Geschäftsjahr - Produktion

Maschinen

Leistung (Dreischichtbetrieb)	7.500 Stück pro Maschine pro Jahr
Nutzungsdauer	6 Jahre
Kaufpreis	1.500.000,00 Euro
Aufwand Abbau	25.000,00 Euro
Maximale Anzahl	10 Stück
Instandhaltungsausgaben Maximum	80.000,00 Euro pro Maschine pro Jahr
Ausschussquote Maximum	10,00 Prozent
Energie- und Betriebsstoffkosten	33,00 Euro pro Stück

Personal

Leistung (normal)	250 Stück pro Person pro Jahr
Grundlohn	36.000,00 Euro pro Person pro Jahr
Lohnnebenkostensatz	40,00 Prozent
Lohnfaktor Zweischichtbetrieb	1,20
Lohnfaktor Dreischichtbetrieb	1,40
Aufwand Einstellung	6.000,00 Euro pro Person
Aufwand Entlassung	8.000,00 Euro pro Person
Qualifizierungsausgaben Maximum	5.000,00 Euro pro Person pro Jahr
Qualifizierungsfaktor Maximum	1,200

Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0

Rahmendaten für das nächste Geschäftsjahr - Vertrieb**Personal**

Leistung (normal)	400 Stück pro Person pro Jahr
Gehalt	48.000,00 Euro pro Person pro Jahr
Lohnnebenkostensatz	40,00 Prozent
Aufwand Einstellung	7.000,00 Euro pro Person
Aufwand Entlassung	9.000,00 Euro pro Person
Qualifizierungsausgaben Maximum	6.000,00 Euro pro Person pro Jahr
Qualifizierungsfaktor Maximum	1,200

Vertriebskosten

Variable Vertriebskosten Inland	50,00 Euro pro Stück
---------------------------------	----------------------

Rahmendaten für das nächste Geschäftsjahr - Verwaltung**Personal**

Betreungsverhältnis	0,20 (entspricht 1 : 5)
Gehalt	40.000,00 Euro pro Person pro Jahr
Lohnnebenkostensatz	40,00 Prozent
Aufwand Einstellung	5.000,00 Euro pro Person
Aufwand Entlassung	7.500,00 Euro pro Person

Gebäude

Nutzungsdauer	20 Jahre
Anschaffungswert	10.000.000,00 Euro

Geschäftsausstattung

Nutzungsdauer	10 Jahre
Anschaffungswert	4.000.000,00 Euro

Sonstiger Betriebsaufwand

Fixkosten	1.000.000,00 Euro
Variabler Anteil	2,00 Prozent vom Umsatz

Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0

Rahmendaten für das nächste Geschäftsjahr - Finanzen

Bankkonto

Kreditlimit	5.000.000,00 Euro
Guthabenzins	1,00 Prozent
Kontokorrentzins	8,00 Prozent
Zinssatz bei Überziehung des Kreditlimits	12,00 Prozent

Darlehen (langfristiger Kredit)

Kreditlimit	20.000.000,00 Euro
Zinssatz	5,00 Prozent

Festgeld

Zinssatz	2,00 Prozent
----------	--------------

Ertragssteuern

Steuersatz	40,00 Prozent vom Gewinn
------------	--------------------------