

---

## Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0

---

### Informationen zum Spielszenario

Willkommen an Bord!

Ihr Team wurde mit dem Management eines innovativen, mittelständischen Produktionsbetriebs beauftragt. Dieses Unternehmen muss nicht erst neu gegründet werden, sondern befindet sich bereits im laufenden Geschäftsbetrieb. Daher übernehmen Sie zur Weiterführung der Geschäftsaktivitäten das bereits vorhandene Personal sowie die vorhandene Geschäftsausstattung. Alle Informationen, die Sie zur Situationsanalyse und Entscheidungsfindung benötigen, finden Sie in dieser **Spielstartinfo** sowie in den Unternehmensberichten, die Sie nach jeder Entscheidungsrunde von der Spielleitung erhalten.



Ihr Unternehmen stellt einen Elektroroller her, der von einem geräuscharmen und durchzugsstarken 4000-Watt-Radnabenmotor angetrieben wird. Mit einer Akkuladung kann der Roller bis zu 60 km weit fahren und ist damit ideal für den Einsatz in der Stadt geeignet. Die Höchstgeschwindigkeit liegt bei ca. 50 km/h. Sportliches Design, gute Ausstattung und solide Verarbeitung sollten den **E-Scooter** zu einem begehrten Lifestyle-Produkt für junge – und jung gebliebene – Stadtbewohner machen, die mobil sein und gleichzeitig die Umwelt schonen wollen.

Das Produkt ist bereits im Inlandsmarkt eingeführt – allerdings ist die Ertragslage noch nicht zufriedenstellend. Vor dem Hintergrund der aktuellen Diskussion um die Einführung von Fahrzeugen mit Elektroantrieb werden auch Elektroroller in den nächsten Jahren gute bis sehr gute Absatzchancen eingeräumt.

Zu Beginn des Spiels wird der **E-Scooter** ausschließlich auf dem Inlandsmarkt verkauft. Der Auslandsmarkt wird derzeit vorbereitet und steht ab dem dritten Geschäftsjahr als zusätzlicher Absatzmarkt zur Verfügung.

Ihr Auftrag ist es nun, mit Ihrem Unternehmen im Wettbewerb zu bestehen, auf sich verändernde wirtschaftliche Rahmenbedingungen zu reagieren und im Laufe der nächsten vier Geschäftsjahre einen möglichst hohen Gewinn zu erwirtschaften.

Sieger des Spiels ist das Team, das über alle vier Entscheidungsrunden hinweg den höchsten **Gesamtgewinn** erzielt. Gewinne und eventuelle Verluste werden miteinander verrechnet.

Das Formular zur Online-Entscheidungsabgabe sowie weitere Infos finden Sie unter

**[www.playbizz.de](http://www.playbizz.de)**

Mit Ihrem Benutzernamen und Ihrem Passwort gelangen Sie in den geschützten Bereich (Login).

Viel Spaß und viel Erfolg beim "Planspielen" wünscht Ihnen

Ihre Spielleitung

---

---

---

**Unternehmensbericht für die Spielperiode 0**

---

**Entscheidungen im abgelaufenen Geschäftsjahr**

Einkaufsmenge Rohmaterial	14.000 Stück
Einkaufsmenge Handelsware	0 Stück
Verkauf von Maschinen	0 Maschine(n)
Kauf von Maschinen	0 Maschine(n)
Instandhaltungsausgaben	0 Euro pro Maschine
Entlassung von Produktionspersonal	0 Person(en)
Einstellung von Produktionspersonal	0 Person(en)
Qualifizierungsausgaben Produktion	0 Euro pro Person
Produktionsvorgabemenge	14.000 Stück
Entlassung von Vertriebspersonal	0 Person(en)
Einstellung von Vertriebspersonal	0 Person(en)
Qualifizierungsausgaben Vertrieb	0 Euro pro Person
Qualitätsausgaben	2.520.000 Euro
Werbeausgaben Inland	2.000.000 Euro
Verkaufspreis Inland	4.000 Euro pro Stück
Kreditaufnahme	0 Euro
Kredittilgung	0 Euro
Festgeldanlage	0 Euro

**Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0**

**Bilanz**

**Aktiva**

Gebäude	7.500.000,00 Euro
Maschinen	4.000.000,00 Euro
Geschäftsausstattung	3.200.000,00 Euro
Rohmaterial	0,00 Euro
Erzeugnisse	0,00 Euro
Bankguthaben	3.624.360,00 Euro
<b>Summe</b>	<b>18.324.360,00 Euro</b>

**Passiva**

Gezeichnetes Kapital	9.700.000,00 Euro
Kapitalrücklage	624.360,00 Euro
Gewinne	0,00 Euro
Verluste	0,00 Euro
Darlehen	8.000.000,00 Euro
Kontokorrent	0,00 Euro
<b>Summe</b>	<b>18.324.360,00 Euro</b>

**Gewinn- und Verlustrechnung (GuV)**

**Erträge**

Umsatzerlöse	50.400.000,00 Euro
Bestandsmehrung Erzeugnisse	0,00 Euro
Zinsen	20.600,00 Euro
<b>Summe</b>	<b>50.420.600,00 Euro</b>

**Aufwendungen**

Bestandsminderung Erzeugnisse	-0,00 Euro
Verbrauch Rohmaterial	-28.000.000,00 Euro
Handelsware	-0,00 Euro
Löhne und Gehälter	-8.372.000,00 Euro
Abschreibungen	-2.900.000,00 Euro
Energie und Betriebsstoffe	-1.050.000,00 Euro
Qualität	-2.520.000,00 Euro
Werbung	-2.000.000,00 Euro
Vertrieb	-630.000,00 Euro
Sonstiger Betriebsaufwand	-3.508.000,00 Euro
Sonstiger Aufwand Produktion	-0,00 Euro
Sonstiger Aufwand Personal	-0,00 Euro
Sonstiger Aufwand Lager	-0,00 Euro
Sonstiger Aufwand Transport	-0,00 Euro
Zinsen	-400.000,00 Euro
<b>Summe</b>	<b>-49.380.000,00 Euro</b>

**Ergebnis vor Steuern**

	1.040.600,00 Euro
--	-------------------

Steuern	-416.240,00 Euro
---------	------------------

**Jahresüberschuss / Jahresfehlbetrag**

	624.360,00 Euro
--	-----------------

**Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0**

**Bankkonto**

<b>Anfangsbestand</b>	100.000,00 Euro
Festgeldanlage	0,00 Euro
<b>Saldo erster Buchungstag</b>	100.000,00 Euro
<b>Einzahlungen</b>	
Umsatzerlöse	50.400.000,00 Euro
Maschinenverkauf	0,00 Euro
Kreditaufnahme	0,00 Euro
<b>Summe</b>	50.400.000,00 Euro
<b>Auszahlungen</b>	
Löhne und Gehälter	-8.372.000,00 Euro
Rohmaterial	-28.000.000,00 Euro
Handelsware	0,00 Euro
Maschinenkauf	0,00 Euro
Energie und Betriebsstoffe	-1.050.000,00 Euro
Qualität	-2.520.000,00 Euro
Werbung	-2.000.000,00 Euro
Vertrieb	-630.000,00 Euro
Kredittilgung	0,00 Euro
Zinsen	-400.000,00 Euro
Sonstiger Betriebsaufwand	-3.508.000,00 Euro
Sonstiger Aufwand Produktion	0,00 Euro
Sonstiger Aufwand Personal	0,00 Euro
Sonstiger Aufwand Lager	0,00 Euro
Sonstiger Aufwand Transport	0,00 Euro
<b>Summe</b>	-46.480.000,00 Euro
<b>Saldo vorletzter Buchungstag</b>	4.020.000,00 Euro
Zinsen	20.600,00 Euro
Überziehungszinsen	0,00 Euro
Steuern	-416.240,00 Euro
Festgeldrückbuchung inklusive Zinsen	0,00 Euro
<b>Endbestand</b>	3.624.360,00 Euro

**Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0**

**Einkauf und Lager**

<b>Rohmaterial</b>	<b>Menge</b>	<b>Wert</b>
Anfangsbestand	0 Stück	0,00 Euro
Einkauf	+ 14.000 Stück	+ 28.000.000,00 Euro
Zwischenbestand	= 14.000 Stück	= 28.000.000,00 Euro
Verbrauch	- 14.000 Stück	- 28.000.000,00 Euro
Endbestand	= 0 Stück	= 0,00 Euro
Durchschnittlicher Bestand	0,0 Stück	
Lagerkosten		0,00 Euro

<b>Erzeugnisse Zentrallager</b>	<b>Menge</b>	<b>Wert</b>
Anfangsbestand	0 Stück	0,00 Euro
Einkauf (Handelsware)	+ 0 Stück	+ 0,00 Euro
Produktion	+ 12.600 Stück	+ 35.334.000,00 Euro
Zwischenbestand	= 12.600 Stück	= 35.334.000,00 Euro
Ausgaben für Qualität		2.520.000,00 Euro
Zwischenbestand (inkl. Qualität)	= 12.600 Stück	= 37.854.000,00 Euro
Transport Zentral-Export	- 0 Stück	- 0,00 Euro
Angebot	= 12.600 Stück	= 37.854.000,00 Euro
Verkauf Inland	- 12.600 Stück	- 37.854.000,00 Euro
Endbestand	= 0 Stück	= 0,00 Euro
Durchschnittlicher Bestand	0,0 Stück	
Lagerkosten		0,00 Euro
Transportkosten		0,00 Euro
Bestandsmehrung		0,00 Euro
Bestandsminderung		0,00 Euro

<b>Erzeugnisse Exportlager</b>	<b>Menge</b>	<b>Wert</b>
Anfangsbestand	0 Stück	0,00 Euro
Transport Zentral-Export	+ 0 Stück	+ 0,00 Euro
Angebot	= 0 Stück	= 0,00 Euro
Verkauf Ausland	- 0 Stück	- 0,00 Euro
Endbestand	= 0 Stück	= 0,00 Euro
Durchschnittlicher Bestand	0,0 Stück	
Lagerkosten		0,00 Euro
Bestandsmehrung		0,00 Euro
Bestandsminderung		0,00 Euro

**Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0**

**Produktion**

<b>Maschine</b>	<b>Restnutzungsdauer</b>	<b>Abschreibung</b>	<b>Buchwert</b>
1	2 Jahre	500.000,00 Euro	1.000.000,00 Euro
2	2 Jahre	500.000,00 Euro	1.000.000,00 Euro
3	2 Jahre	500.000,00 Euro	1.000.000,00 Euro
4	2 Jahre	500.000,00 Euro	1.000.000,00 Euro

**Maschinen**

Bestand Vorperiode	4 Stück
Abgang altersbedingt	0 Stück
Bestand Anfang der Periode	4 Stück
Verkauf	0 Stück
Aufwand Verkauf	0,00 Euro
Kauf	0 Stück
Bestand	4 Stück
Kapazität	48.000 Stück
Instandhaltungsausgaben pro Maschine	0,00 Euro pro Maschine
Instandhaltungsausgaben gesamt	0,00 Euro
Ausschussquote	10,00 Prozent

**Personal**

Bestand Vorperiode	85 Personen
Entlassung	0 Personen
Aufwand Entlassung	0,00 Euro
Einstellung	0 Personen
Aufwand Einstellung	0,00 Euro
Bestand	85 Personen
Qualifizierungsausgaben	0,00 Euro pro Person
Qualifizierungsausgaben gesamt	0,00 Euro
Qualifizierungsfaktor	1,000
Kapazität	17.000 Stück
Schichtfaktor	0,292
Lohnfaktor	1,000
Lohn	3.060.000,00 Euro
Lohnnebenkosten	1.224.000,00 Euro
Lohnkosten gesamt	4.284.000,00 Euro

---

**Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0**

---

**Produktion (Fortsetzung)****Produktionsmöglichkeit**

Rohmaterial	14.000 Stück
Maschinenkapazität	48.000 Stück
Personalkapazität	17.000 Stück
Produktionsmöglichkeit	14.000 Stück

**Produktion**

Produktionsvorgabe	14.000 Stück
Produktionsmenge	14.000 Stück
Ausschuss	1.400 Stück
Gutteile	12.600 Stück

**Herstellkosten**

Material	28.000.000,00 Euro
Maschinen Abschreibung	2.000.000,00 Euro
Maschinen Instandhaltung	0,00 Euro
Maschinen Energie & Betriebsstoffe	1.050.000,00 Euro
Personal Löhne	4.284.000,00 Euro
Personal Qualifizierung	0,00 Euro
Herstellkosten gesamt	35.334.000,00 Euro
Herstellkosten pro Stück	2.804,29 Euro

**Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0**

**Vertrieb**

**Personal**

Bestand Vorperiode	40 Personen
Entlassung	0 Personen
Aufwand Entlassung	0,00 Euro
Einstellung	0 Personen
Aufwand Einstellung	0,00 Euro
Bestand	40 Personen
Qualifizierung pro Mitarbeiter	0,00 Euro pro Person
Qualifizierung gesamt	0,00 Euro
Qualifizierungsfaktor	1,000
Kapazität	20.000 Stück
Lohn	1.920.000,00 Euro
Lohnnebenkosten	768.000,00 Euro
Lohnkosten gesamt	2.688.000,00 Euro

**Qualität**

Ausgaben für Qualität	2.520.000,00 Euro
Angebotsmenge	12.600 Stück
Qualität des Angebots	200,00 Euro pro Stück

**Inlandsmarkt**

Ausgaben für Werbung	2.000.000,00 Euro
Verkaufspreis	4.000,00 Euro pro Stück
Angebotsmenge	12.600 Stück
Vertriebskapazität	20.000 Stück
Nachfragemenge	14.000 Stück
Absatzmenge	12.600 Stück
Umsatz	50.400.000,00 Euro
Vertriebskosten	630.000,00 Euro



**Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0**

**Geldanlage und Kredite**

**Festgeld**

Festgeldanlage	0,00 Euro
Zinsen	0,00 Euro

**Kredit**

Bestand Vorperiode	8.000.000,00 Euro
Kreditaufnahme	0,00 Euro
Kredittilgung	0,00 Euro
Bestand Anfang der Periode	8.000.000,00 Euro
Zinsen	400.000,00 Euro

**Bankkonto**

Durchschnittlicher Bestand	2.060.000,00 Euro
Zinsen	20.600,00 Euro
Überziehungszinsen	0,00 Euro

**Verwaltung**

**Personal**

Bestand Vorperiode	25 Personen
Entlassung	0 Personen
Aufwand Entlassung	0,00 Euro
Einstellung	0 Personen
Aufwand Einstellung	0,00 Euro
Bestand	25 Personen
Lohn	1.000.000,00 Euro
Lohnnebenkosten	400.000,00 Euro
Lohnkosten gesamt	1.400.000,00 Euro

**Gebäude**

Buchwert Vorperiode	8.000.000,00 Euro
Abschreibung	500.000,00 Euro
Buchwert	7.500.000,00 Euro

**Geschäftsausstattung**

Buchwert Vorperiode	3.600.000,00 Euro
Abschreibung	400.000,00 Euro
Buchwert	3.200.000,00 Euro

**Sonstiges**

Sonstiger Betriebsaufwand	3.508.000,00 Euro
---------------------------	-------------------

**Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0**

**Marktinformationen zum Inlandsmarkt**

Marktbezogene Kennzahlen	Tatsächlich eingetretene Werte	Laut Prognose erwartete Werte
Durchschnittliche Werbeausgaben	2.000.000,00 Euro	2.000.000,00 Euro
Durchschnittliche Qualitätsausgaben	200,00 Euro/Stück	200,00 Euro/Stück
Durchschnittliche Sättigungsmenge	70.000 Stück	70.000 Stück
Durchschnittlicher Prohibitivpreis	5.000,00 Euro/Stück	5.000,00 Euro/Stück

Unternehmensbezogene Kennzahlen	Tatsächlich eingetretene Werte	
Sättigungsmenge individuell	70.000 Stück	
Prohibitivpreis individuell	5.000,00 Euro/Stück	
Werbewirkung individuell	1,0000	maximal möglich: 1,15
Qualitätswirkung individuell	1,0000	maximal möglich: 1,05

Unternehmen	Verkaufspreis (Euro pro Stück)	Werbung (Euro)	Qualität (Euro pro Stück)	Umsatz (Euro)
U1	4.000,00	2.000.000,00	200,00	50.400.000,00
U2	4.000,00	2.000.000,00	200,00	50.400.000,00
U3	4.000,00	2.000.000,00	200,00	50.400.000,00
U4	4.000,00	2.000.000,00	200,00	50.400.000,00
U5	4.000,00	2.000.000,00	200,00	50.400.000,00
U6	4.000,00	2.000.000,00	200,00	50.400.000,00
U7	4.000,00	2.000.000,00	200,00	50.400.000,00
U8	4.000,00	2.000.000,00	200,00	50.400.000,00

**Prognose für das nächste Geschäftsjahr**

Marktkennzahlen Inland	Erwartete Werte
Durchschnittliche Sättigungsmenge	79.000 Stück
Durchschnittlicher Prohibitivpreis	5.000,00 Euro/Stück
Durchschnittliche Werbeausgaben	2.000.000,00 Euro
Durchschnittliche Qualitätsausgaben	200,00 Euro/Stück
Maximale individuelle Werbewirkung	1,15
Maximale individuelle Qualitätswirkung	1,05

Elektromobilität ist "in". Die Nachfrage nach Elektrorollern kommt auf dem Inlandsmarkt in Bewegung. Marktforscher prognostizieren für das nächste Jahr ein Nachfragewachstum von fast 15 Prozent (d.h. die Sättigungsmenge steigt). Gleichzeitig wird davon ausgegangen, dass die Preisempfindlichkeit der Konsumenten in etwa unverändert bleibt (d.h. der Prohibitivpreis bleibt gleich).

Im Hinblick auf Löhne, Einkaufspreise und Zinsen kann im nächsten Jahr zunächst von einem weitgehend stabilen Marktumfeld ausgegangen werden.

Alle Anbieter bereiten derzeit eine Ausweitung des Geschäfts auf den Auslandsmarkt vor.

**Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0**

**Rahmendaten für das nächste Geschäftsjahr - Einkauf und Lager**

**Rohmaterial**

Basispreis	2.000,00 Euro pro Stück		
Staffelpreis 1	1.900,00 Euro pro Stück	ab	20.000 Stück
Staffelpreis 2	1.800,00 Euro pro Stück	ab	50.000 Stück

**Handelsware**

Basispreis	3.000,00 Euro pro Stück		
Staffelpreis 1	2.900,00 Euro pro Stück	ab	10.000 Stück
Staffelpreis 2	2.800,00 Euro pro Stück	ab	20.000 Stück

**Lager**

Lagerkostensatz Rohmaterial	20,00 Euro pro Stück
Lagerkostensatz Produkte	40,00 Euro pro Stück

**Rahmendaten für das nächste Geschäftsjahr - Produktion**

**Maschinen**

Leistung (Dreischichtbetrieb)	12.000 Stück pro Maschine pro Jahr
Nutzungsdauer	5 Jahre
Kaufpreis	2.500.000,00 Euro
Aufwand Abbau	25.000,00 Euro
Energie- und Betriebsstoffkosten	75,00 Euro pro Stück
Maximale Anzahl	10 Stück
Instandhaltungsausgaben Maximum	100.000,00 Euro pro Maschine pro Jahr
Ausschussquote Maximum	10,00 Prozent

**Personal**

Leistung (normal)	200 Stück pro Person pro Jahr
Grundlohn	36.000,00 Euro pro Person pro Jahr
Lohnnebenkosten	40,00 Prozent
Lohnfaktor Einschichtbetrieb	1,00
Lohnfaktor Zweischichtbetrieb	1,20
Lohnfaktor Dreischichtbetrieb	1,50
Aufwand Einstellung	4.000,00 Euro pro Person
Aufwand Entlassung	8.000,00 Euro pro Person
Qualifizierungsausgaben Maximum	7.000,00 Euro pro Person pro Jahr
Qualifizierungsfaktor Maximum	1,10

**Spielstartinfo - Unternehmensbericht für die Spielperiode 0**

**Rahmendaten für das nächste Geschäftsjahr - Vertrieb**

**Personal**

Leistung (normal)	500 Stück pro Person pro Jahr
Gehalt	48.000,00 Euro pro Person pro Jahr
Lohnnebenkosten	40,00 Prozent
Aufwand Einstellung	4.500,00 Euro pro Person
Aufwand Entlassung	9.000,00 Euro pro Person
Qualifizierungsausgaben Maximum	8.000,00 Euro pro Person pro Jahr
Qualifizierungsfaktor Maximum	1,20

**Inlandsmarkt**

Variable Vertriebskosten	50,00 Euro pro Stück
--------------------------	----------------------

**Rahmendaten für das nächste Geschäftsjahr - Finanzen**

**Bankkonto**

Kreditlimit	10.000.000,00 Euro
Guthabenzins	1,00 Prozent
Kontokorrentzins	12,00 Prozent
Zins bei Überziehung des Kreditlimits	8,00 Prozent

**Darlehen (langfristiger Kredit)**

Kreditlimit	40.000.000,00 Euro
Zins	5,00 Prozent

**Festgeld**

Zins	2,50 Prozent
------	--------------

**Ertragssteuern**

Steuersatz	40,00 Prozent
------------	---------------

**Rahmendaten für das nächste Geschäftsjahr - Verwaltung**

**Personal**

Betreuungsverhältnis	0,20
Gehalt	40.000,00 Euro pro Person pro Jahr
Lohnnebenkosten	40,00 Prozent
Aufwand Einstellung	2.500,00 Euro pro Person
Aufwand Entlassung	5.000,00 Euro pro Person

**Gebäude**

Nutzungsdauer	20 Jahre
Anschaffungswert	10.000.000,00 Euro

**Geschäftsausstattung**

Nutzungsdauer	10 Jahre
Anschaffungswert	4.000.000,00 Euro

**Sonstiger Betriebsaufwand**

Fixkosten	2.500.000,00 Euro
Variabler Anteil	2,00 Prozent vom Umsatz